

INSTITUTO UNIVERSITARIO PUEBLA

PROGRAMA DE ESTUDIOS

PROGRAMA ACADÉMICO: INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES EN DESARROLLO DE SOFTWARE.

ASIGNATURA: DESARROLLO PARA INTERNET II

NIVEL EDUCATIVO: LICENCIATURA. MODALIDAD: CREDITOS

SERIACIÓN: ISC28 CLAVE DE LA ASIGNATURA: ISC32

CICLO: NOVENO CUATRIMESTRE

HORAS CONDUCIDAS	HORAS INDEPENDIENTES	TOTAL DE HORAS POR CICLO	CRÉDITOS
80	176	256	15

OBJETIVO GENERAL DE LA ASIGNATURA

ANALIZAR, INTEGRAR Y FUNDAMENTAR EL USO DE LOS CONCEPTOS DE PROGRAMACIÓN PHP PARA LA CREACIÓN DE UN ADMINISTRADOR DE CONTENIDOS.

COMPETENCIAS A DESARROLLAR

- RELATA LA HISTORIA DEL PHP.
- ESCRIBE PROGRAMAS Y APLICACIONES WEB EN PHP.
- ELABORA FORMULARIOS PARA CORREO ELECTRÓNICO.
- ELABORA FORMULARIOS PARA SUBIDA DE ARCHIVOS.
- ELABORA UN ADMINISTRADOR DE CONTENIDOS.

ASIGNATURA: **DESARROLLO PARA INTERNET II.**
 DEL PROGRAMA ACADÉMICO: **INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES EN DISEÑO DE SOFTWARE.**

HORAS ESTIMADAS	TEMAS Y SUBTEMAS	OBJETIVOS DE LOS TEMAS
8	1 INTRODUCCIÓN A PHP 1.1 PHP 1.2 ADMINISTRADORES DE CONTENIDOS. 1.3 INSTALACIÓN DE LAMP/WAMP	ESBOZAN LA HISTORIA Y APLICACIONES DEL PHP. ESBOZAN LOS CONCEPTOS RELACIONADOS CON ADMINISTRADORES DE CONTENIDOS.
8	2 CONCEPTOS BÁSICOS DE PROGRAMACIÓN EN PHP. 2.1 SALIDA. 2.1.1 FLUJOS DE SALIDA. 2.1.2 GENERACIÓN DE DOCUMENTOS HTML. 2.2 VARIABLES 2.3 EXPRESIONES. 2.4 CICLOS 2.5 ESTRUCTURAS DE DECISIÓN. 2.6 CONEXIÓN CON LA BASE DE DATOS MYSQL	APLICAN LOS CONCEPTOS BÁSICOS DE PROGRAMACIÓN CON PHP PARA CREAR DOCUMENTOS HTML Y MANEJO BÁSICO DE BASES DE DATOS.
8	3 CONCEPTOS BÁSICOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS EN PHP 3.1 CLASES 3.2 XML	ANALIZAN Y APLICAN LOS CONCEPTOS BÁSICOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS EN PHP.
8	4 FORMULARIOS 4.1 CREACIÓN DE FORMULARIOS 4.2 VALIDACIÓN DE FORMULARIOS 4.2.1 VALIDACIÓN POR EL CLIENTE. 4.2.2 VALIDACIÓN POR EL SERVIDOR. 4.3 MÉTODOS GET Y POST	APLICAN LOS MÉTODOS GET Y POST PARA ENVIAR INFORMACIÓN DE FORMULARIOS. APLICAN LOS CONCEPTOS DE VALIDACIÓN DEL LADO DEL CLIENTE Y DEL LADO DEL SERVIDOR.
8	5 SUBIDA DE ARCHIVOS.	DISEÑAN FORMULARIOS PARA SUBIDA DE ARCHIVOS.
8	6 GALLETAS Y SESIONES. 6.1 SESIONES 6.2 GALLETAS.	APLICAN Y VALORAN EL USO DE GALLETAS Y SESIONES.
8	7 CORREO	CREAN INTERFACES PARA

ASIGNATURA: **DESARROLLO PARA INTERNET II.**
 DEL PROGRAMA ACADÉMICO: **INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES EN DISEÑO DE SOFTWARE.**

	7.1 CORREO 7.2 CORREO SEGURO	ENVIAR CORREO ELECTRÓNICO.
8	8 MANEJO DE ERRORES Y EXCEPCIONES. 8.1 DIE() 8.2 CREACIÓN DE FUNCIONES PARA MANEJO DE ERRORES. 8.3 REPORTE DE ERRORES. 8.4 REGISTRO DE ERRORES (LOGGING) 8.5 EXCEPCIONES	ANALIZAN Y APLICAN LOS MECANISMOS DE REPORTE Y MANEJO DE ERRORES.
16	9 ADMINISTRADORES DE CONTENIDOS. 9.1 CLASIFICACIÓN 9.2 CREACIÓN	ANALIZAN LOS USOS ACTUALES DE LOS SISTEMAS DE ADMINISTRACIÓN DE CONTENIDOS. INTEGRAN LOS CONTENIDOS DEL CURSO PARA ENSAMBLAR UN ADMINISTRADOR DE CONTENIDOS.

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE Y METODOLOGÍA

EXPOSICIÓN DE LOS TEMAS POR PARTE DEL PROFESOR MOSTRANDO APLICACIONES PRÁCTICAS Y DE DISEÑO DE LOS TEMAS TRATADOS.
 CREARÁN PÁGINAS WEB DINÁMICAS UTILIZANDO PHP.
 PROGRAMARÁN LOS PROCEDIMIENTOS NECESARIOS PARA CONECTARSE A UNA BASE DE DATOS Y EXTRAER INFORMACIÓN PARA VISUALIZARLA EN UNA PÁGINA DE INTERNET.
 CREARÁN MÓDULOS PARA LA CULMINACIÓN DE UN PROYECTO FINAL POR PARTE DE LOS ALUMNOS.

RECURSOS DIDÁCTICOS

CAÑÓN, COMPUTADORA,
LAMP/WAMP.

NORMAS Y PROCEDIMIENTOS DE EVALUACIÓN

POR TRATARSE DE UNA ASIGNATURA PRÁCTICA SE LE DARÁ MÁS PESO AL RUBRO DE PRODUCTOS Y DESEMPEÑO.
 CONOCIMIENTO: 20%
 DESEMPEÑO: 40\$
 PRODUCTOS: 40%

ASIGNATURA: **DESARROLLO PARA INTERNET II.**
DEL PROGRAMA ACADÉMICO: **INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES EN DISEÑO DE SOFTWARE.**

BIBLIOGRAFÍA IMPRESA O ELECTRÓNICA (TÍTULO, AUTOR, EDITORIAL, FECHA, EDICIÓN, SITIO WEB)

1. DESARROLLO WEB CON DREAMWEAVER CS3 CSS AJAX Y PHP, DAVID POWERS, ANAYA MULTIMEDIA, 2008, 1A EDICIÓN.
2. CREACIÓN DE UN PORTAL CON PHP Y MYSQL, JACOBO PAVON PUERTAS, ALFAOMEGA GRUPO EDITOR, 2007, 3ª EDICIÓN.
3. INTRODUCCIÓN A AJAX CON PHP, LEE BABIN, ANAYA MULTIMEDIA, 2007, 1ª EDICIÓN.
4. FLASH CS3 DINÁMICO: ACTION SCRIPT 3 PHP XML Y BASES DE DATOS, MARTIN PEREYRA MARTÍNEZ, ANAYA MULTIMEDIA, 2008, 1ª EDICIÓN.
5. CURSO DE PROGRAMACIÓN PHP: APRENDA A PROGRAMAR CON EL LENGUAJE MÁS FLEXIBLE, FRANCISCO MINERA, PUBLICACIONES CITEM, 2008, 1ª EDICIÓN.
6. PHP, MYSQL Y APACHE, JULIE C. MELONI, ANAYA MULTIMEDIA, 2009, 1ª EDICIÓN.
7. PHP, LARRY ULLMAN, ANAYA MULTIMEDIA, 2009, 1ª EDICIÓN.
8. PHP Y MYSQL: TECNOLOGÍAS PARA EL DESARROLLO DE APLICACIONES WEB, ANGEL COBO, 2005, 1ª EDICIÓN.
9. W3SCHOOLS, VARIOS, [HTTP://WWW.W3SCHOOLS.COM/](http://www.w3schools.com/)
10. SOFTWARE QUALITY AND SOFTWARE TESTING IN INTERNET TIMES, DIRK MEYERHOFF, SPRINGER ED, 2002.

PERFIL DOCENTE REQUERIDO.

MAESTRO EN CIENCIAS EN ÁREAS DE INGENIERÍA COMPUTACIONAL O PROGRAMACIÓN CON EXPERIENCIA EN LA CREACIÓN DE APLICACIONES WEB, CON LOS CONOCIMIENTOS Y HABILIDADES DIGITALES BÁSICAS QUE LE PERMITAN NAVEGAR EN INTERNET Y USAR PROGRAMAS DE MENSAJERÍA INSTANTÁNEA.

EL DOCENTE DEBERÁ MOSTRAR HABILIDADES PARA EL USO DE PROCESADOR DE TEXTOS Y EL USO DEL AULA VIRTUAL.

DEBERÁ CONTAR CON DOS AÑOS DE EXPERIENCIA DOCENTE COMO MÍNIMO QUE LE PERMITAN Y FACILITEN LA ELABORACIÓN DE GUÍAS DE ESTUDIO Y ANTOLOGÍAS BÁSICAS DE LECTURA.