

FORMATO NO. 6

INSTITUTO UNIVERSITARIO PUEBLA

PROGRAMA DE ESTUDIOS

PROGRAMA ACADÉMICO: INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

ASIGNATURA: DESARROLLO PARA INTERNET I

NIVEL EDUCATIVO: LICENCIATURA

MODALIDAD: CREDITOS

SERIACIÓN: ISC21

CLAVE DE LA ASIGNATURA: ISC28

CICLO: OCTAVO CUATRIMESTRE

HORAS CONDUCIDAS	HORAS INDEPENDIENTES	TOTAL DE HORAS POR CICLO	CRÉDITOS
80	160	240	15

OBJETIVO GENERAL DE LA ASIGNATURA

ANALIZAR, INTEGRAR Y FUNDAMENTAR EL USO DE LOS CONCEPTOS ENVUELTOS EN LA PROGRAMACIÓN DE PÁGINAS DE INTERNET UTILIANDO HTML Y JAVASCRIPT.

COMPETENCIAS A DESARROLLAR

- ELABORA PÁGINAS DE INTERNET
- ELABORA INTERFACES WEB
- ELABORA PÁGINAS WEB CON ADMINISTRACIÓN DE OBJETOS (DOM)

ASIGNATURA: **DESARROLLO PARA INTERNET I.**
 DEL PROGRAMA ACADÉMICO: **INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES Y DISEÑO DE SOFTWARE.**

HORAS ESTIMADAS	TEMAS Y SUBTEMAS	OBJETIVOS DE LOS TEMAS
8	1 INTRODUCCIÓN 1.1 HISTORIA DE HTML Y JAVASCRIPT 1.2 VERSIONES	RELATAN LA HISTORIA DEL HTML Y JAVASCRIPT Y LAS VERSIONES DE HTML QUE EXISTEN.
6	2 ELEMENTOS BÁSICOS 2.1 FORMATO DE TEXTO 2.2 ENCABEZADOS 2.3 PÁRRAFOS 2.4 LISTAS 2.5 ENUMERACIONES 2.6 TABLAS	CREAN DOCUMENTOS HTML CON FORMATO BÁSICO DE TEXTO Y PÁRRAFOS.
6	3 IMÁGENES 3.1 IMÁGENES 3.2 MAPAS DE IMÁGENES	CREAN DOCUMENTOS HTML CON IMÁGENES.
6	4 FORMULARIOS	DISEÑAN Y PROGRAMAN FORMULARIOS EN HTML.
6	5 FRAMES 5.1 FRAMES 5.2 IFRAMES	CREAN DOCUMENTOS EN HTML QUE INCLUYEN FRAMES.
6	6 HOJAS DE ESTILO	APLICAN HOJAS DE ESTILO PARA EL FORMATO DE DOCUMENTOS.
6	7 ELEMENTOS BÁSICOS DE JAVASCRIPT.	ANALIZAN Y APLICAN LOS ELEMENTOS BÁSICOS DE PROGRAMACIÓN EN JAVASCRIPT.
6	8 OBJETOS EN JAVASCRIPT 8.1 CADENAS DE CARACTERES 8.2 FECHAS	ANALIZAN Y APLICAN LOS DIFERENTES OBJETOS DE JAVASCRIPT.
6	9 ARREGLOS	APLICAN ARREGLOS PARA SOLUCIONAR PROBLEMAS PRÁCTICOS.
6	10 EXPRESIONES REGULARES.	ANALIZAN Y APLICAN EXPRESIONES REGULARES EN PROBLEMAS PRÁCTICOS.
6	11 VALIDACIÓN DE FORMULARIOS	CREAN SISTEMAS DE VALIDACIÓN DE DATOS INGRESADOS EN

ASIGNATURA: **DESARROLLO PARA INTERNET I.**
 DEL PROGRAMA ACADÉMICO: **INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES Y DISEÑO DE SOFTWARE.**

		FORMULARIOS HTML.
6	12 ANIMACIONES.	CREAN ANIMACIONES DENTRO DE UN DOCUMENTO HTML.
6	13 DOM 13.1 NODOS. 13.2 MÉTODOS. 13.3 EVENTOS.	ANALIZAN Y APLICAN LOS MECANISMOS DE MODIFICACIÓN DE DOCUMENTOS.

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE Y METODOLOGÍA

DEBATIRÁN EN PLENARIA CON RESPECTO A LA EVOLUCIÓN DE LAS INTERFACES DE USUARIO, PRESTANDO ESPECIAL ATENCIÓN A LAS INTERFACES WEB Y SU RELEVANCIA ACTUAL EN PRESENCIA DE LA LLAMADA CLOUD COMPUTING. EXPOSICIÓN DE LOS TEMAS POR PARTE DEL PROFESOR MOSTRANDO APLICACIONES PRÁCTICAS Y DE DISEÑO DE LOS TEMAS TRATADOS. ELABORACIÓN DE PROGRAMAS Y PROYECTO FINAL POR PARTE DE LOS ALUMNOS.

RECURSOS DIDÁCTICOS

CAÑÓN, COMPUTADORA.
 PÁGINA WEB DEL INSTITUTO
 MATERIALES DE APOYO PROPORCIONADOS POR EL PROFESOR
 MATERIALES MULTIMEDIA UTILIZADOS EN CLASE.

NORMAS Y PROCEDIMIENTOS DE EVALUACIÓN

EL MODELO DE EVALUACIÓN ESTÁ BASADO EN COMPETENCIAS, CALIFICANDO LOS PRODUCTOS Y DESEMPEÑO DEL ESTUDIANTE BAJO LOS SIGUIENTES RUBROS:
 CONOCIMIENTO: 40%
 PRODUCTOS Y PROCESOS 30%
 DESEMPEÑO 30%
 LOS ALUMNOS DEBERÁN ENTREGAR LOS TRABAJOS HACIENDO USO DE LA PÁGINA DE LA INSTITUCIÓN, QUE ESTARÁ HABILITADA PARA ESTOS FINES.

ASIGNATURA: **DESARROLLO PARA INTERNET I.**
DEL PROGRAMA ACADÉMICO: **INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES Y DISEÑO DE SOFTWARE.**

BIBLIOGRAFÍA IMPRESA O ELECTRÓNICA (TÍTULO, AUTOR, EDITORIAL, FECHA, EDICIÓN, SITIO WEB)

1. PROGRAMACIÓN WEB CON HTML, XHTML Y CSS, JON DUCKETT, ANAYA MULTIMEDIA, 2008, 1ª EDICIÓN.
2. HTML, XHTML Y CSS, ELIZABETH CASTRO, ANAYA MULTIMEDIA, 2007, 1ª EDICIÓN.
3. JAVASCRIPT: LA GUÍA DEFINITIVA, DAVID FLANAGAN, ANAYA MULTIMEDIA, 2007, 1ª EDICIÓN.
4. JAVASCRIPT: EDICIÓN 2010, ASTOR DE CASO PARRA, ANAYA MULTIMEDIA, 2009, 1ª EDICIÓN.
5. DOMINE JAVASCRIPT, JOSÉ LÓPEZ QUIJADO, ALFAOMEGA GRUPO EDITOR, 2007, 2ª EDICIÓN.
6. CORE INTERNET APPLICATION DEVELOPMENT WITH ASP.NET 2.0, RANDY CONNOLLY, PEARSON, 2007, 1ST PRINTING.
7. THE DEVELOPMENT DIMENSION INTERNET ACCESS FOR DEVELOPMENT, SAM PALTRIDGE, OECD, 2009, 1ST EDITION.
8. INTERNET – TECHNICAL DEVELOPMENT AND APPLICATIONS, EWARYST TKACZ, SPRINGER, 2009, 1ST EDITION.
9. PHP AND MYSQL WEB DEVELOPMENT, LUKE WELLING, SAMS PUBLISHING, 2003, SECOND EDITION.
10. SOFTWARE QUALITY AND SOFTWARE TESTING IN INTERNET TIMES, DIRK MEYERHOFF, SPRINGER ED, 2002.

PERFIL DOCENTE REQUERIDO.

MAESTRO EN CIENCIAS EN ÁREAS DE INGENIERÍA COMPUTACIONAL O PROGRAMACIÓN CON EXPERIENCIA EN LA CREACIÓN DE APLICACIONES WEB, CON LOS CONOCIMIENTOS Y HABILIDADES DIGITALES BÁSICAS QUE LE PERMITAN NAVEGAR EN INTERNET Y USAR PROGRAMAS DE MENSAJERÍA INSTANTÁNEA.

EL DOCENTE DEBERÁ MOSTRAR HABILIDADES PARA EL USO DE PROCESADOR DE TEXTOS Y EL USO DEL AULA VIRTUAL.

DEBERÁ CONTAR CON DOS AÑOS DE EXPERIENCIA DOCENTE COMO MÍNIMO QUE LE PERMITAN Y FACILITEN LA ELABORACIÓN DE GUÍAS DE ESTUDIO Y ANTOLOGÍAS BÁSICAS DE LECTURA.