

INSTITUTO UNIVERSITARIO PUEBLA	HOJA:	1	DE	3
--------------------------------	-------	---	----	---

ASIGNATURA: INFORMÁTICA I	
PROGRAMA ACADÉMICO: LICENCIATURA EN ADMINISTRACIÓN	
TIPO EDUCATIVO: LICENCIATURA	MODALIDAD: MIXTA
SERIACIÓN: NINGUNA	CLAVE DE LA ASIGNATURA: A01
CICLO: PRIMER CUATRIMESTRE	

HORAS CON DOCENTE	HORAS INDEPENDIENTES	TOTAL DE HORAS	CRÉDITOS
64	64	128	8

TOTAL DE HORAS EN EL PERÍODO: _____ 64 _____

OBJETIVO GENERAL DE LA ASIGNATURA:

Aprender los comandos principales para hacer uso correcto de la computadora como instrumento de trabajo.

VÍNCULOS DE LA ASIGNATURA CON LOS OBJETIVOS GENERALES DEL CURRÍCULUM:

La computación actualmente es básica en todas las carreras ya que su uso es parte de la integralidad en cualquier oficina.

PERFIL DEL DOCENTE REQUERIDO:

Licenciado en Informática con estudios comprobables de procesos administrativos computarizados

JESUS ADRIAN BALLESTEROS XICOTENCATL
NOMBRE Y FIRMA DEL RESPONSABLE DEL PROGRAMA ACADÉMICO

01 DE ABRIL DE 2006
FECHA DE ELABORACIÓN

**ASIGNATURA: INFORMÁTICA I
DEL PROGRAMA ACADÉMICO: LICENCIATURA EN ADMINISTRACIÓN**

HORAS ESTIMADAS	TEMAS Y SUBTEMAS	OBJETIVOS DE LOS TEMAS
10	1. Historia de la computación	
10	2. Componentes de una computadora a. Software b. hardware	
10	3. Conceptos básicos de MS-DOS	
14	4. Principales comandos y su uso	
20	5. Introducción a Windows a. Administrador de programas b. Administrador de Archivos c. Panel de control d, Administración de impresión e. Pasar de una aplicación a otra f. Ejecución del tutorial de Windows	

**ASIGNATURA: INFORMÁTICA I
DEL PROGRAMA ACADÉMICO: LICENCIATURA EN ADMINISTRACIÓN**

EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE (METODOLOGÍA):

1. Exposición del marco teórico que sustenta cada tema por parte del maestro, aplicación del tema expuesto, y ejercicios de tarea para reforzar el conocimiento adquirido en clase, buscando que el alumno tenga una actitud proactiva y no sólo pasiva-receptora.

- Exposición esquemática del docente
- Prácticas en el laboratorio de computo

BIBLIOGRAFÍA (LIBRO, AUTOR, TÍTULO, EDITORIAL, EDICIÓN):

Grauer, R., (2004). Introducción a la informática con Microsoft, México: Pearson.

Sánchez, L., (2004). Informática, Universidad tecnológica de México: Pearson.

RECURSOS DIDÁCTICOS:

Hojas de cálculo

Proyector de acetatos

Cañón

Computadora

NORMAS Y PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN:

Dos exámenes parciales 60%

Prácticas en el laboratorio 40%