

INSTITUTO UNIVERSITARIO PUEBLA

NOMBRE DE LA INSTITUCIÓN

PROGRAMA DE ESTUDIOS

ASIGNATURA: COMPUTACIÓN

PROGRAMA ACADÉMICO: Licenciatura en Ciencias de la Comunicación

TIPO EDUCATIVO: Licenciatura

MODALIDAD: Mixta

SERIACIÓN: NINGUNA

CLAVE DE LA ASIGNATURA: LCC21

CICLO: Tercer semestre

HORAS CONDUCCIDAS.	HORAS INDEPENDIENTES	TOTAL DE HORAS POR SEMESTRE	CRÉDITOS
54	58	128	8

TOTAL DE HORAS CLASE EN EL PERÍODO

54

OBJETIVO GENERAL DE LA ASIGNATURA.

Conocer qué es una computadora de manera general, asimismo distinguirá lo que es un sistema operativo, programas, archivos, y los elementos necesarios para el diseño de páginas Web.

VÍNCULOS DE LA ASIGNATURA CON LOS OBJETIVOS GENERALES DEL CURRÍCULUM.

La materia se relaciona con asignaturas tales como diseño gráfico y editorial debido principalmente a que se requiere que el alumno domine correctamente los programas básicos de computación.

PERFIL DOCENTE REQUERIDO.

LICENCIADO EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

JESUS ADRIAN BALLESTEROS XICOTENCATL

NOMBRE Y FIRMA DEL RESPONSABLE DEL PROGRAMA ACADÉMICO

01 DE ABRIL DE 2006

FECHA DE ELABORACIÓN

ASIGNATURA Computación
DEL PROGRAMA ACADÉMICO LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMUNICACIÓN

HORAS ESTIMADAS	TEMAS Y SUBTEMAS	OBJETIVOS DE LOS TEMAS
23	1. AMBIENTE SOLARIS 1.1 Star office 6.0 1.2 Writer 1.3 Hoja de calculo 1.4 Presentaciones	El alumno aprenderá a utilizar la computadora como un auxiliar en labores de comunicación.
23	2. DISEÑO 2.1 Diseño de presentaciones 2.2 Animación de presentaciones 2.3 Paint	Utilizará los programas de diseño para lograr una mejor presentación en su vida profesional.
24	3. DISEÑO DE PAGINAS WEB 3.1 Introducción a HTML 3.2 Herramientas de ayuda para animación Web 3.3 Administración de sitios Web.	Aprenderá a diseñar sitios Web como herramienta en su vida profesional.

ASIGNATURA Computación
DEL PROGRAMA ACADÉMICO LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMUNICACIÓN

EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE (METODOLOGÍA)

Se combinarán exposiciones prácticas del docente con ejercicios dentro del laboratorio de computación, así como el ejercicio permanente en el uso de cada paquete informático.

BIBLIOGRAFÍA (LIBRO, TÍTULO, AUTOR, EDITORIAL, EDICIÓN)

- * Introducción a Solaris (Básico) Peter W. Mc Grawn Hill.
Edición I. Septiembre de 2003
- * Manual Star Office 6.0
- * Manuales operativos de los programas de referencia (en disco o en línea)

RECURSOS DIDÁCTICOS

LABORATORIO DE CÓMPUTO
CAÑON
PLUMONES

NORMAS Y PROCEDIMIENTOS DE EVALUACIÓN

3 Exámenes parciales con un valor de 25% cada uno para la calificación final
1 Trabajo final con un valor de 25%
Para tener derecho a exámenes parciales los alumnos deberán realizar al menos 10 ejercicios en la computadora
Trabajo por equipo.
Como requisito indispensable para presentar examen ordinario el alumno deberá cubrir por lo menos el 80 % de asistencia.